מהדורה למורה – שיטת הבלש · משחק

- מטרה: גרסה מודפסת של המשחק: חילוץ שורשים, מיון וזיכרון.
- זמן מומלץ: 30 דקות
- מסלול: עולים

הנחיות להפעלה

- המוסכמה בערכה: אות נחה או חסרה נרשמת כ־ו/י (פ״י/ו, ע״ו/י) או י/ה (ל״ה/י); בתשובות התלמידים יש לקבל גם ו׳ או י׳ לבד (למשל ק־ו־ם, ש־י־ר, ב־נ־ה), וגם נ־ג־ש / נ־פ־ל בפ״נ.
- רצוי להפעיל את הדף אחרי הפעילות המקבילה באתר: 🎮 משחק (שיטת הבלש).
- בגרסה זו: שפה פשוטה ומשפטים קצרים, ומילון קטן בתחילת הדף. מומלץ לעבור על המילון יחד לפני התרגול.

מפתח תשובות

חלק	#	תשובה
חלק א׳	1	ג – פ־נ־י/ה
	2	א – י/ו־ש־ן
	3	א – ע־י/ו־ר
	4	א – נ־פ־ל
חלק ב׳	ל״ה/י	רָאִינוּ, צָפוּ
	פ״י/ו	יָרַד, יָשַׁבְנוּ, אִישׁן
	ע״ו/י	הֵכִין, מְעִירָה
	פ״נ	
חלק ג׳	1	ד – נ־פ־ל
	2	א – ק־י/ו־ם
	3	ה – כ־ב־י/ה
	4	ב – ע־י/ו־ר
	5	ג – ב־נ־י/ה
חלק ד׳	—	צעדים בסדר נכון, שורש נכון, נימוק לפי סימן (דגש / אות נחה / „הוא אתמול״).

שם: _____ כיתה: _____ תאריך: _____

שיטת הבלש · משחק – דף תרגול

דף תרגול: משחק. משפטים קצרים. יש מילון קטן למעלה. ☺

מילון קטן – מילים חשובות

מילה		הסבר פשוט
שורש		3 אותיות שנותנות למילה את המשמעות (root)
גזרה		קבוצת שורשים שמתנהגים אותו דבר (verb class)
בניין		דפוס של פועל: קל, נפעל, פיעל, פועל, הפעיל, הופעל, התפעל (verb pattern)
מוספיות		אותיות שהבניין או הזמן מוסיפים לשורש (added letters)
אות נחה		אות שנכתבת ולא נשמעת, או נעלמת (silent letter)
דגש		נקודה בתוך אות (dot inside a letter)
עבר		מה שקרה כבר (past)
הווה		מה שקורה עכשיו (present)
עתיד		מה שיקרה (future)

חלק א׳ – סבב 1: מבצע חילוץ שורשים

בחרו את השורש הנכון. כל תשובה נכונה = ☆

1. השורש של „הִפְנָה" הוא:

א) פ־י/ו־נ ב) נ־פ־נ ג) פ־נ־י/ה

2. השורש של „אִישַׁן" הוא:

א) י/ו־ש־ן ב) ש־ן־י/ה ג) נ־ש־ן

3. השורש של „הֵעִיר" הוא:

א) ע־י/ו־ר ב) י/ו־ע־ר ג) נ־ע־ר

4. השורש של „נָפַל" הוא:

א) נ־פ־ל ב) פ־ל־י/ה ג) פ־י/ו־ל

חלק ב׳ – סבב 2: מיון מהיר

שימו כל מילה בעמודה הנכונה.

אִישַׁן | הֵכִין | מְעִירָה | יָרַד | צָפוּ | רָאִינוּ | יָשַׁבְנוּ

ל״ה/י	פ״י/ו	ע״ו/י	פ״נ

חלק ג׳ – סבב 3: זוגות זיכרון

התאימו לכל פועל את השורש שלו: כתבו את האות של התשובה.

#		אות	
1	נָפַל	____	א. ק־י/ו־ם
2	הֵקִימוּ	____	ב. ע־י/ו־ר
3	כִּבָּה	____	ג. ב־נ־י/ה
4	הֵעִיר	____	ד. נ־פ־ל
5	בָּנוּ	____	ה. כ־ב־י/ה

חלק ד׳ – המציאו קלפי משחק

המציאו 4 קלפים חדשים למשחק: בכל קלף פועל במשפט קצר, ומאחור – השורש והגזרה.

- פועל אחד מכל גזרה

כרטיס יציאה

השורש של „הִשְׁקָה" הוא: ____

מילה חדשה שלמדתי:

איך הרגשתי? 😀 🙂 😐